

## Полезная информация:

Перед уходом в рейс выясните район плавания и заранее запишите телефоны дипломатических представительств этом регионе.

Генеральные консульства Украины  
<http://www.mfa.gov.ua/mfa/ua/403.htm>

Посольства Украины  
<http://www.mfa.gov.ua/mfa/ua/305.htm>

“Горячая линия” Департамента Консульской службы  
МИД Украины  
+ 380 (44) 238 16 57

### Информация о судах

Equasis | [www.equasis.org](http://www.equasis.org)  
Digital-Seas | [www.digital-seas.com](http://www.digital-seas.com)  
Vesseltracker | [www.vesseltracker.com](http://www.vesseltracker.com)  
MarineTraffic | [www.marinetraffic.com/ais/ru/](http://www.marinetraffic.com/ais/ru/)

### Информация Министерства социальной политики о наличии лицензии на трудоустройство

[http://www.mlsp.gov.ua/control/uk/publish/category?cat\\_id=35699](http://www.mlsp.gov.ua/control/uk/publish/category?cat_id=35699)

### Поиск Инспектора или Профсоюза ИТФ

[http://www.itfseafarers.org/find\\_inspector.cfm](http://www.itfseafarers.org/find_inspector.cfm)

ЦЕ ВИДАННЯ ЗДІЙСНЕНО ЗА ФІНАНСОВОЇ  
SPONSORED BY THE INTERNATIONAL  
ТА ЕКСПЕРТНОЇ ПІДТРИМКИ  
RENAISSANCE FOUNDATION  
МІЖНАРОДНОГО ФОНДУ “ВІДРОДЖЕННЯ”



Этот буклет - памятка разработан БО “Фонд помощи морякам “Ассоль”” при поддержке Международного Фонда “Возрождение” в рамках программы “Верховенство права”

Благотворительная организация “Фонд помощи морякам “Ассоль””  
65058 Украина, г. Одесса, пр. Шевченко 8/5 (гостиница “Витязь”),  
офис 16. Режим работы: пн-пт 10.00 - 17.00  
тел./факс: +380 (482) 329680  
тел.: +380 (48) 7873076  
тел.: +380 (67) 67-67-871  
E-mail: [assol-fund@ukr.net](mailto:assol-fund@ukr.net), [assol.fund@gmail.com](mailto:assol.fund@gmail.com)  
Skype: fund\_asol  
Web: <http://assol.org.ua/>

Телефоны для экстренных обращений:  
+380 (48)7873076; + 380 (48)7873670.

Телефон представительства БО “Ассоль” в Республике Греция  
+306909061868



Трудовые права моряков - подфлажников



## ПАМЯТКА

### Источники прав моряков:

**Законодательство государства флага**  
Судно имеет такую же национальную принадлежность, что и флаг, под которым оно плавает. В соответствии с международным правом, законы государства флага применимы к судну независимо от места его расположения. **Вы как моряк имеете право на защиту со стороны законодательства государства флага**, а также должны руководствоваться им, причем независимо от места пребывания судна, вашего гражданства или подданства.

**Законодательство государства порта**  
Когда Ваше судно входит в порт, **государство порта приобретает определенные права в отношении вашего судна в течение всего времени, пока оно находится в порту**. Государство порта не вмешивается во внутренние дела судна пока конфликт не касается мира и порядка в порту. Однако, многие юрисдикции в мире допускают, что если у Вас есть право требования, например на невыплаченную заработную плату, то вы можете начать судебное дело в судах государства порта.

**Государство, гражданином или подданным которого вы являетесь**  
**Вы можете апеллировать к законам Вашего государства, если в соответствии с этим законодательством был составлен ваш трудовой договор или контракт**. В противном случае, если вы окажетесь в затруднительном положении за границей, ваша страна сможет оказать вам поддержку или помощь только через свои консульские учреждения. **Обращайтесь за помощью к консульским работникам**.

**Ваш трудовой договор**  
Ваш индивидуальный трудовой договор устанавливает ваши права в отношениях между вами и вашим работодателем. Ваш договор может быть непосредственно заключен с судовладельцем или с крьюинговым агентом либо с каким-либо другим уполномоченным судовладельцем агентом. Все эти различия могут повлиять на ваши права. **Важно, чтобы вы имели на руках экземпляр вашего трудового контракта, чтобы вы прочитали его и чтобы вы знали, какие ваши права в нем указаны**.

**Международное право**  
Международное право - это законы, установленные между государствами. Также существуют документы по правам человека, которые могут быть актуальны и при рассмотрении прав моряков.